Система мониторинга состоит из четырех частей:

1. HTTP сервер (clojure)
2. WebSocket сервер(clojure)
3. База данных(sqlite)
4. Графический интерфейс(html/css/javascript)

При запуске система запускает HTTP сервер, после того как он запущен, запускается WebSocket сервер. После того как запущен HTTP сервер, по адресу на котором запущен сервер становится доступен графический web интерфейс программы.

Графический интерфейс пытается подключится к WebSocket серверу, и если получается начинает получать от него результаты пингов всех точек, с последующим отображением результатов на карте Артека.

Также при старте системы устанавливается задание отправлять результаты пингов всех точек в базу данных каждые n миллисекунд.